

STAGE CRÉATION D'UN JEU VIDÉO



Atelier de création d'un jeu vidéo en 2D fonctionnel sur ordinateur. Tous les aspects de la conception vidéoludique seront abordés : game design, développement, graphisme et son.

LUNDI 25 AOÛT

o 10h –12h et 14h - 17h au Pôle Jeunesse

Découverte des métiers du jeu vidéo

Découverte du logiciel Construct

Création d'un prototype sur la base des idées des participants

MARDI 26 AOÛT

o 10h –12h et 14h - 17h au Pôle Jeunesse

Suite de la création du prototype de jeu

Graphisme

> Dessin sur papier ou sur logiciel

> Découverte des principes de base de l'animation

Travail sonore

> Prise de son

> Création musicale

MERCREDI 27 AOÛT

o 10h –12h et 14h - 17h au Pôle Jeunesse

design des niveaux, correction des bugs, ajout des graphismes et du son et **finalisation et exportation du projet**. Plus qu'à jouer !